

To set time and day

- 1 Press **SET CLOCK/DAY/SCHEDULE***
 - 2 Press **▲ / ▼** to set time
 - 3 Press **SET DAY**
 - 4 Press **▲ / ▼** to select day
 - 5 Press **Done** to save & exit
- *If this option is not displayed, press **DONE, RUN SCHEDULE** or **CANCEL**

To set program schedule

- 1 Press **SYSTEM** to select Heat or Cool
- 2 Press **SET CLOCK/DAY/SCHEDULE***
- 3 Press **SET SCHEDULE**
- 4 Press **▲ / ▼** to set the Wake time, then press **NEXT**
- 5 Press **▲ / ▼** to set the Wake temperature, then press **NEXT**
- 6 Repeat steps 4-5 to set Leave/Return/Sleep time periods
- 7 Repeat steps 4-6 to set time periods for other days
- 8 Press **DONE** to save & exit

To override program schedule

- Press **▲ / ▼** to change temp for this time period only
- Press **HOLD, ▲ / ▼** to change temp for all time periods
- Press **RUN SCHEDULE** or **CANCEL** to resume program

Copyright © 2012
Honeywell International Inc.
All rights reserved.
P.B. Rev. 08-12



69-1778EF-04

Pour régler l'heure et le jour

- 1 Appuyez **SET CLOCK/DAY/SCHEDULE***
 - 2 Appuyez **▲ / ▼** pour régler l'heure
 - 3 Appuyez **SET DAY**
 - 4 Appuyez **▲ / ▼** pour choisir le jour
 - 5 Appuyez **Done** pour enregistrer
- *Si ce n'est pas affiché appuyez **DONE, RUN SCHEDULE** ou **CANCEL**

Pour établir le programme de fonctionnement

- 1 Appuyez **SYSTEM** pour choisir Heat (Chauff) ou Cool (Clim)
- 2 Appuyez **SET CLOCK/DAY/SCHEDULE***
- 3 Appuyez **SET SCHEDULE**
- 4 Appuyez **▲ / ▼** pour régler l'heure du réveil de Wake, app. **NEXT**
- 5 Appuyez **▲ / ▼** pour régler la temp au réveil de Wake, app. **NEXT**
- 6 Répétez 4-5 pour régler les plages Leave/Return/Sleep
- 7 Répétez 4-6 pour régler les plages horaires pour les autres jours
- 8 Appuyez **DONE** pour enregistrer

Pour annuler les valeurs du programme

- Appuyez **▲ / ▼** pour modifier la temp de cette plage horaire seulement
- Appuyez **HOLD, ▲ / ▼** pour modifier la temp. de toutes les plages horaires
- Appuyez **RUN SCHEDULE** ou **CANCEL** pour reprendre programme